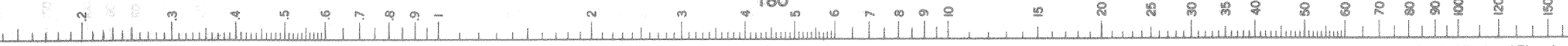
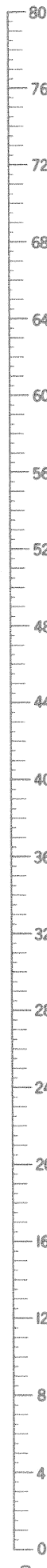
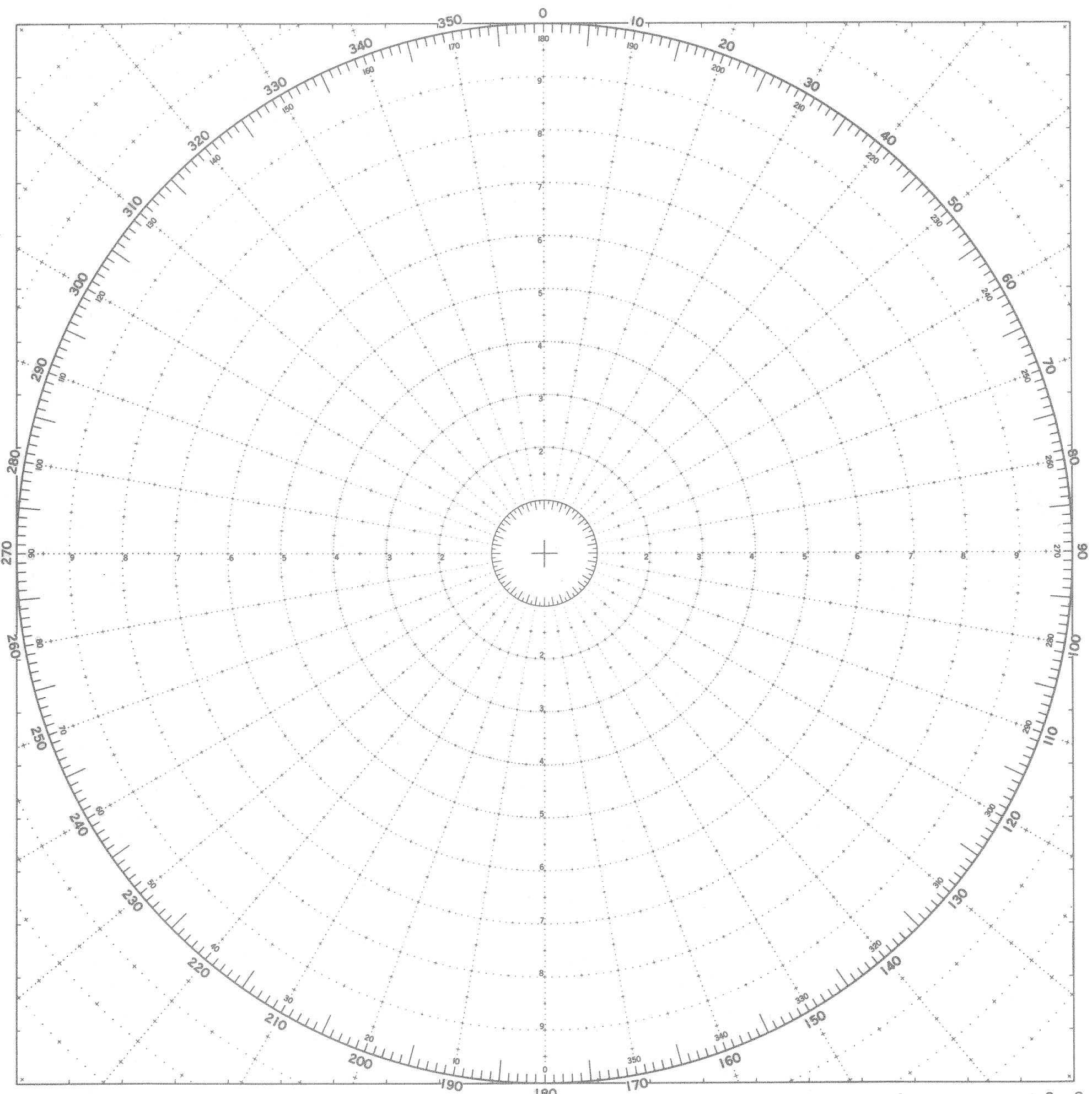


# RADAR PLOTTING SHEET

Bereich  
Skala  
4:1 5:



## Geschwindigkeits- und Entfernungs-Skala / Time, speed and distance scale

**Zeit-, Entfernungs- oder Zellfindung mit den logarithmischen Skalen A und B.**  
**zur GESCHWINDIGKEIT:** Lege die erste Zirkelspitze in Skala A auf die festgestellte Zeit zwischen zwei Punkten, die zweite Spitze auf die festgestellte Entfernung. Verschiebe den Zirkel ohne Drehung und Spreizwinkeländerung nach Skala B. Lege die erste Zirkelspitze bei der 60 an. Das zweite Zirkelende zeigt die Geschwindigkeit in Knoten. Dieses Verfahren ist auch ohne den Wechsel in Skala B richtig.  
**zur ENTFERNUNG oder ZEIT:** Lege die erste Zirkelspitze in Skala B bei 60 an; die zweite Spitze zeigt die Entfernung in Seemeilen. Verschiebe den Zirkel ohne Drehung und Spreizwinkeländerung nach Skala A. Lege die erste Zirkelspitze bei der Zeit an; die zweite Spitze zeigt dann die Entfernung in Seemeilen.  
 Oder: Lege die erste Zirkelspitze in Skala A bei der Entfernung in Seemeilen an; die zweite Zirkelspitze zeigt dann die Zeit in Minuten an. Diese Verfahren sind auch ohne die Skalenwechsel richtig.

**Use of miles with logarithmic time, speed, and distance scale (actual distance and speed units can be used in the same way as relative units).**  
**To find SPEED,** place one point of dividers on elapsed time and second point on distance in miles (scale A). Without changing spread of dividers or right-left relationship of points, place first point on 60 (scale B); second point will then indicate speed in knots.  
**To find DISTANCE or TIME,** place one point of dividers on 60 (scale B) and second point on speed in knots. Without changing spread of dividers or right-left relationship of points change to scale A and place first point on time; second point will then indicate distance in miles.  
 Or, place second point on distance in miles; first point will then indicate time.

Zeit in Minuten / Time in minutes  
 Geschwindigkeit in Knoten / Speed in knots